

Regler for jokerspringning

Hvad er Jokerspringning?

Jokerspringning er et arrangement, vi har én gang om året, hvor klubbens medlemmer rider mod hinanden. Der bliver stillet en springbane op og herfra er det op til rytterne, hvordan banen skal rides, samt hvordan de 3 placeringer skal fordeles. Rytterne møder op i udklædningstøj og er klar til at give den alt hvad de har, og lave noget god underholdning for de mange publikummer, som altid kommer og hepper.

Der er præmie til bedste udklædte og en trøstepræmie.

Der rides fra 30 cm for pony og 50 cm for hest. Det er tilladt med trækker for de små.

Regler

1. Man har 60 sek. til at ride så mange forhindringer som overhoved muligt.
2. Man må tage hvert spring max 2 gange. (kan være 2 gange for samme side, eller fra hver sin side)
3. Oxere må fra den "rigtige" vej 2 gange.
4. Skulle man komme til at springe et spring mere en 2 gange, så tæller det ikke med.
5. Hvert spring har point, river man springet ned, så får man det som springet har i point i minus.
6. Falder man af, må man stige op igen og ride videre.
7. Den rytter der har opnået flest point vinder klassen. I tilfælde af ekipager er lige placeret vil der være en omspringning.
8. Såfremt der startes to gange vil det være det bedste resultat der tæller. Man kan godt melde til på 2 heste, men man kan kun få 1 placering pr. rytter. Det vil sige hvis man på 2 heste, er nr. 1 og 2 i det samlede resultat, ville det dårligste resultat blive slettet.

Regler for tilmelding af højder:

Springequipager:

Ekipagen skal minimum ride det som de højest har redet til stævner med 0 fejl i 2022, - fratrukket 10 cm. Det vil sige har du redet en LA2**, med 0 fejl til stævner, skal du minimum ride LB2**.

Ikke springequipager:

I bruger jeres sunde fornuft og melder til den klasse, I syntes, I kan være bekendt at ride.